

La aplicación consistirá en un juego de navegador que consistirá en obtener el mayor número posible de puntos.

Al inicio habrá una breve descripción sobre lo que consiste y sus objetivos. También deberá ofrecer la posibilidad de identificarse para poder entrar al juego y se mostrará un enlace para poder registrarse en la aplicación.

Una vez dentro de la aplicación cada jugador tendrá a su disposición un menú en donde podrá encontrar las distintas herramientas de las que dispone para subir su puntuación, el menú tendrá varios apartados con la posibilidad de añadir más, los cuales son: Inicio (aquí se mostrará el perfil del jugador), panel de construcción, panel de investigación, cuartel de tropas, opción de atacar y una pestaña donde se mostrará el ranking de los jugadores en donde se dispondrá la opción de atacar o de enviar mensaje.

Descripción de los distintos menús:

1. **Inicio:** Se mostrarán los recursos disponibles, la puntuación y un botón para recoger los recursos. También se mostrarán los datos del perfil del jugador.
2. **Panel de construcción:** Dispondrá de varios edificios para construir. En un principio serán:
  - Cuartel: Permite crear soldados a partir de los recursos.
  - Centro de investigaciones: Da la opción de mejorar las estructuras para
  - Mina de carbón: Construcción donde se generará carbón, la cual al mejorarla se obtendrá más cantidad del recurso.
  - Fabrica de goma: Construcción donde se generarán gomas, la cual al mejorarla se obtendrá más cantidad del recurso.
  - Posible ampliación de construcciones y mejoras.
3. **Panel de investigación:** Construcción donde se podrá mejorar las estructuras y desbloquear nuevos soldados:
  - Armas de carbón: Dependiendo del nivel se desbloquearán distintas tropas.
  - látex: Dependiendo del nivel se desbloquearán distintas tropas.
  - Muralla de carbón: A mayor nivel más posibilidades habrá de repeler los ataques enemigos.
  - Armadura de látex: Dependiendo del nivel se desbloquearán distintas tropas.
  - Posible ampliación de construcciones y mejoras.
4. **Cuartel de tropas:** Dispondrá de varios soldados para generar. En un principio serán:
  - Hombre palo, requisitos: cuartel 1.
  - Lancero, requisitos: cuartel 1, armas de carbón 1.
  - Lancero con escudo, requisitos: cuartel 1, armas de carbón 1, látex 1.
  - Caballero, requisitos: cuartel 2, armas de carbón 2, armadura látex 2.
  - Arquero, requisitos: cuartel 2, armas de carbón 1, látex 3.
  - Posible aumento del tipo de tropas a construir.
5. **Ataque:** Sabiendo el nombre de usuario de un jugador se podrá enviar un ataque en el cual participarán un número X de tropas contra todas las del defensor.
6. **Ranking:** Lista de jugadores ordenada por número de puntos en la que se especificará: Nombre del jugador, posición, número de puntos y acciones (mandar mensaje y ver

perfil).

7. **Administración:** Éste panel sólo será visible para aquellos usuarios administradores de la aplicación. En él se podrá consultar y editar los datos de cualquier usuario.

A medida que se construyan y se desbloquean cosas irán aumentando los puntos.  
La temática del juego serán monigotes.